

## **FOR IMMEDIATE RELEASE**

### **SIND SIE BEREIT FÜR SACRIFICE?**

IRVINE, California, 13. April 2000 – Interplay Entertainment Corp. (NASDAQ:IPLY) kündigte heute offiziell *Sacrifice*™ an – einen potentiellen neuen Blockbuster. Dieses revolutionäre neue Computerspiel verbindet 3D-Echtzeitstrategie mit starken Action- und Rollenspielelementen und ist mit Online-Fähigkeiten für mehrere Spieler ausgestattet.

*Sacrifice* wird von Shiny Entertainment entwickelt, dem Team hinter namhaften Hits wie *Earthworm Jim*™, *MDK*™ und *Messiah*™. Das Spiel eröffnet den Spielern eine völlig neue Erfahrung. In der Rolle eines mächtigen Zauberers versucht der Spieler, einen von fünf Göttern zu beschwichtigen. Er durchstreift riesige Landschaften, lässt sich auf Kämpfe mit anderen Spielern ein, spricht währenddessen viele mächtige Zauberformeln und beschwört monströse Kreaturen herauf.

“*Sacrifice* ist ein wahrhaft heroisches Abenteuer, bei dem die Übergänge zwischen mehreren Genres verwischt sind,” erklärt David Perry, Leiter von Shiny Entertainment. “Die Spieler werden von den Eindrücken und der Stimmung überwältigt sein, die dieser Titel rüberbringt. Hier wird der Traum vieler Multiplayer-Fans wahr.”

Insgesamt 55 ganz einzigartige Geschöpfe warten auf den Spieler von *Sacrifice*, ganz zu schweigen von scheinbar zahllosen Beschwörungsformeln und Zaubereien. Darüber hinaus tragen Heerscharen von Charakteren Kämpfe aus, ohne dass dadurch die Framerate sinkt. Eines der Highlights im Spiel ist zweifelsohne das Wettersystem, das durch Magie beeinflusst werden kann. Herabstürzende Feuerregen oder verheerende Erdbeben, die das Schlachtfeld unter den Füßen Ihrer Gegner ständig verändern, gehören zum Standard. Alles hängt jedoch davon ab, dass Sie die Seelen der Gegner sammeln und auf Ihrem Altar opfern, damit Sie endgültig den Verlauf eines bestehenden Konflikts ändern können.

Die Spieler werden von dem in *Sacrifice* enthaltenen, einfachst zu bedienenden Level-Editor begeistert sein, mit dem vollkommen individuelle und einzigartige Kämpfe sowohl im Einzel- als auch Multiplayer-Modus möglich sind. Die für sich schon eindrucksvolle Umgebung wird hierdurch noch ausgedehnt, und der Spieler kann kilometerweit sehen, ohne dass Wände oder Nebel die Sicht behindern.

*Sacrifice* wird auf dem Interplay-Stand der diesjährigen E3 besonders herausgestellt. Der Titel wird zur Zeit für Windows® 95/98/00 entwickelt und voraussichtlich im Winter 2000 veröffentlicht.

#### **-Über Shiny-**

Shiny Entertainment wurde 1993 gegründet und hat sich dank origineller, neuartiger und erfolgreicher Entwicklungen weltweit einen Namen gemacht. Das Tochterunternehmen der Interplay Entertainment Corp. hat seinen Hauptsitz in Laguna Beach, Kalifornien. Weitere Informationen über Shiny und deren Produkte finden Sie auf der Webseite <http://www.shiny.com>. Die Webseite für *Sacrifice* gibt es in Kürze unter [www.sacrifice.net](http://www.sacrifice.net).

#### **- Über Interplay-**

Interplay Entertainment Corp. ist führend in der Entwicklung, Veröffentlichung und dem Vertrieb von interaktiver Unterhaltungs-Software - sowohl für eingefleischte Spielefans als auch für ein Massenpublikum. Interplay entwickelt ungefähr in gleichem Umfang Titel für PCs und aktuelle Videospiele-Konsolen. Interplay veröffentlicht Produkte durch Interplay, Shiny

Entertainment, Tantrum, Black Isle Studios, 14° East, seine Vertriebspartner und seine eigene Tochtergesellschaft Interplay OEM, Inc. Weitergehende Informationen über Interplay und Interplay-Produkte finden Sie auf der Webseite <http://www.interplay.com>.

**Safe Harbor Statement under the Private Securities Litigation Reform Act of 1995:**

This release may contain forward-looking statements involving risks and uncertainties that may cause actual future events or results to differ materially and adversely from those described in the forward-looking statements. Important factors that may cause such a difference for Interplay include, but are not limited to, risks of delays in development and introduction of new products, dependence on new product introductions which achieve significant market acceptance and the uncertainties of consumer preferences, dependence on third party software developers for a significant portion of new products, risks of rapid technological change and platform change, intense competition, seasonality, risks of product defects, dependence upon licenses from third parties, risks associated with future capital requirements, dependence upon third party distribution, dependence upon key personnel and risks associated with international business, intellectual property disputes and other factors discussed in the Company's filings from time to time with the Securities Exchange Commission, including but not limited to the Registration Statement on Form S-1 as amended (Registration Number 333-48473) and Final Prospectus dated June 19, 1998 and the Company's subsequent quarterly filings on Form 10Q. Interplay disclaims any obligation to revise or update any forward-looking statement that may be made from time to time by it or on its behalf.

# # #

Alle Warenzeichen und Copyrights sind Eigentum ihrer jeweiligen Inhaber.

Für weitere Informationen, wenden Sie sich bitte an:

Tahsin Avci, Virgin Interactive

Tel: +49 (040) 39 10 11 35

Fax: +49 (040) 39 10 11 12

Email: [ta@vid.de](mailto:ta@vid.de)

Web: [www.vid.de](http://www.vid.de)